

PRZEBIEG RUNDY FINAŁOWEJ

ZAWODNICY NA STANOWISKA.

Po **pięciu (5)** minutach (czas na wniesienie sprzętu, zajęcie stanowisk, ew. ustawienie lunet), **SGO** rozpoczyna połączony czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą:

CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE, PIĘĆ (5) MINUT... START.

W tym czasie zawodnicy mogą oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.

Na **30 sekund** przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, **SGO** wydaje komendę:

30 SEKUND.

Po upływie **pięciu (5)** minut, **SGO** wydaje komendę:

STOP... ROZŁADUJ.

Nie ma ogłaszania i komentowania wyników strzałów próbnych.

Tarcze muszą być **zmienione** lub **zaklejone** do strzałów ocenianych.

SGO wydaje komendę

PRZYJĄĆ POSTAWĘ.

Po upływie 60 sekund, **SGO** rozpoczyna komendy do pierwszych strzałów ocenianych.

ETAP ELIMINACJI - STRZAŁY POJEDYNCZE (5 zawodników)

7 x 1 strzał - 5 zawodników – eliminacja

Czas: 50 sek. na strzał.

Gdy **SGO** zakończy swój komentarz i tarcze zostaną zaklejone, wydaje komendę:

DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ.

Po 5 sekundach, **SGO** wydaje komendę:

START.

Po 50 sekundach **SGO** wydaje komendę:

STOP

oraz komentuje (po ocenie) wyniki oddanych przez Zawodników strzałów.

Tarcze zostaną zaklejone, **SGO** wydaje komendę:

DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ.

Po 5 sekundach, **SGO** wydaje komendę:

START.

Ta sekwencja jest kontynuowana aż do oddania wszystkich 10 strzałów eliminacyjnych,

Po zakończeniu oddawania pojedynczego strzału eliminacyjnego, **SGO** wydaje komendę:

STOP... ROZŁADUJ.

Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.