

PRZEBIEG RUNDY FINAŁOWEJ

ZAWODNICY NA STANOWISKA.

Po **pięciu (5)** minutach (czas na wniesienie sprzętu, zajęcie stanowisk, ew. ustawienie lunet), **SGO** rozpoczyna połączony czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą:

CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE, PIĘĆ (5) MINUT... START.

W tym czasie zawodnicy mogą oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.

Na **30 sekund** przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, **SGO** wydaje komendę: **30 SEKUND.**

Po upływie **pięciu (5)** minut, **SGO** wydaje komendę: **STOP... ROZŁADUJ.**

Nie ma ogłaszania i komentowania wyników strzałów próbnych.

Tarcze muszą być **zmienione** lub **zaklejone** do strzałów ocenianych.

SGO wydaje komendę **PRZYJĄĆ POSTAWĘ.**

Po upływie 60 sekund, **SGO** rozpoczyna komendę **DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ OŚMIOMA ŁADUJ.**

Następnie **SGO** wydaje komendę: **START.**

Po 4 minutach **SGO** wydaje komendę: **STOP**

Po obliczeniu wyników **SGO** informuje o eliminacji jednego zawodnika z najniższym wynikiem, gdy tarcze zostaną zaklejone lub wymienione, wydaje komendę:

PRZYJĄĆ POSTAWĘ.

Po upływie 60 sekund, **SGO** rozpoczyna komendę **DO DRUGIEJ SERII OCENIANEJ SZEŚCIOMA ŁADUJ.**

Następnie **SGO** wydaje komendę: **START.**

Po 3 minutach **SGO** wydaje komendę: **STOP**

Po obliczeniu wyników **SGO** informuje o eliminacji jednego zawodnika z najniższym wynikiem, gdy tarcze zostaną zaklejone lub wymienione, wydaje komendę:

PRZYJĄĆ POSTAWĘ.

Po upływie 60 sekund, **SGO** rozpoczyna komendę **DO TRZECIEJ SERII OCENIANEJ CZTEREMA ŁADUJ.**

Następnie **SGO** wydaje komendę: **START.**

Po 2 minutach **SGO** wydaje komendę: **STOP**

Po obliczeniu wyników **SGO** informuje o eliminacji jednego zawodnika z najniższym wynikiem, gdy tarcze zostaną zaklejone lub wymienione, wydaje komendę:

PRZYJĄĆ POSTAWĘ.

Po upływie 60 sekund, **SGO** rozpoczyna komendę **DO CZWARTEJ SERII OCENIANEJ DWOMA ŁADUJ.**

Następnie **SGO** wydaje komendę: **START.**

Po 1 minucie **SGO** wydaje komendę: **STOP**

Po obliczeniu wyników **SGO** informuje o eliminacji jednego zawodnika z najniższym wynikiem, gdy tarcze zostaną zaklejone lub wymienione, wydaje komendę:

Po zakończeniu ostatniej czwartej serii eliminacyjnej, **SGO** wydaje komendę:

STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.